



Spiel des Jahres
KRITIKERPREIS
Bericht Spiel des Jahres 2016 **6**

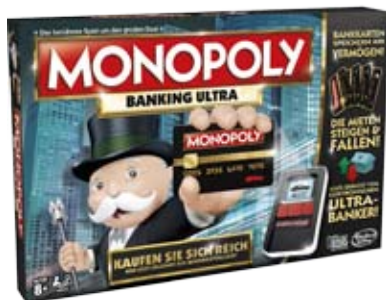
inhalt 3/2016 >>>

× Bericht

6 Spiel des Jahres 2016

o Panorama: Klassiker im neuen Gewand

- 10 Monopoly Banking Ultra
- 11 Activity Crazy Kritzel
- 11 memory – Das Brettspiel: Die Entdecker
- 12 X-nimmt
- 12 Wikipedia
- 13 Risiko Europa
- 14 Wordz
- 15 Speedy Words
- 15 Wortblitz
- 16 Gipf Project
- 16 Bison
- 17 Rubik's Race
- 17 C-Cross



Monopoly Banking Ultra **10**

× Heute gespielt

18 Die Entstehung von Avolinos Ernährungsspiel

× Geschichten aus der Welt des Spielens

20 Wer fängt an? Eine kooperative Herausforderung.



Rubik's Race **17**

o High Society | Galaxien & Welten

- 22 Wiener Walzer
- 23 Dynasties
- 24 Roll for the Galaxy
- 25 Warhammer 40.000: Verbotene Welten

o Im Labyrinth

- 26 Das verdrehte Labyrinth
- 26 Mino & Tauri
- 27 Maze Racers
- 27 Circuit Maze

Besuchen Sie uns auf der SPIEL (13.-16.10.) in Halle 3, D120!

TOURIA

AUF IN DAS LAND DER TANZENDEN TÜRME!

Wer ist tapfer, klug und heroisch genug, um Drachen zu bekämpfen, Edelsteine zu sammeln und dem König den Segen für die Heirat mit Prinzessin Tara oder Prinz Talan zu entlocken? Die magischen Türme von Touria weisen den Abenteurern den Weg um das königliche Herz zu gewinnen – in welche Richtung zeigen die Türme als nächstes?



Stimmungsvoll illustriert



Mit 3D Türmen

SPIELE ERLEBEN!



www.hutter-trade.com

HUTTER! & friends

× Background Story

28 Entstehung eines Spiels: *Villa des Paten*

÷ Kinderspiele

30 HABA: *Meine ersten Spiele*

31 *Karawanix*

32 *LogiPic*

32 *Smart Builders*

33 *Familie Flutter-By*

33 *Spring ins Feld!*

34 *Chicken Wings*

34 *Honigklau im Bienenbau*

35 *tiptoi Wir spielen Schule*

35 *tiptoi Die verrückte Wettermaschine*



Das verdrehte Labyrinth **26**



Meine ersten Spiele: Kleiner Garten **30**

× Bericht

36 Spielzeug und Spieletrends

× o Rückblick

38 Vergleich: *Happy Birthday* und *Gift Trap*

» Abonnement gefällig?

39 Wir stellen vor: Das völlig unkomplizierte Abo



Honigklau im Bienenbau **34**

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten, hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG
4-6 = GUT
7-9 = SEHR GUT

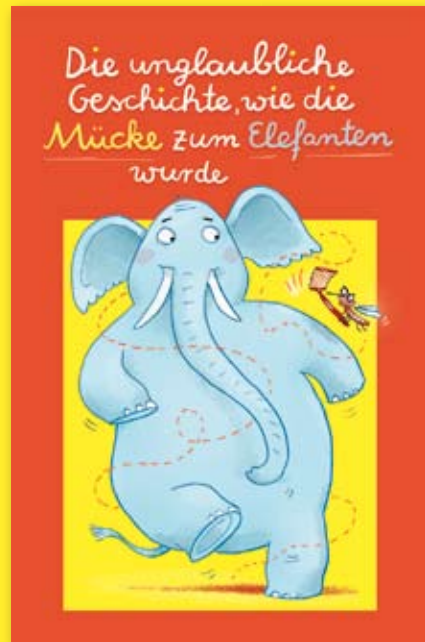
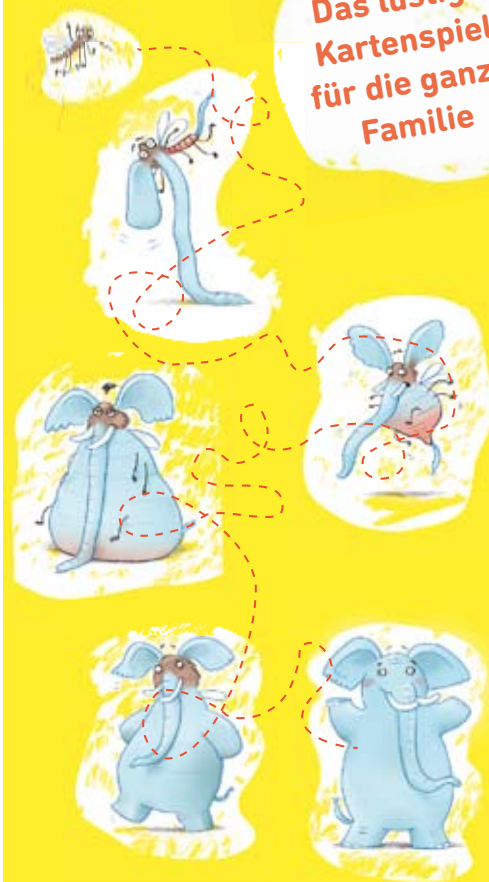
Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für die Zielgruppe grandioses Werk.

Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regelverständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen bewertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde. Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Zielgruppe für das Spiel an!

Die unglaubliche Geschichte, wie die Mücke zum Elefanten wurde

Das lustige Kartenspiel für die ganze Familie



Art.-Nr. 90235 | € 9,95 (UVP)



25 Jahre!

moses.