

inhalt 4/2016 »»



Bericht über die SPIEL'2016 in Essen **6**



Escape Room: Das Spiel **12**



DKT feiert Geburtstag **14**

× Bericht

6 SPIEL'2016

o Spiele rund um Party & Event

8 Make 'n' Break Architect

9 Kneipenquiz

9 Vudu

10 Hoch die Becher

11 Escape the Room: Das Geheimnis der Sternwarte

12 Exit - Das Spiel: Das Geheimnis des Pharao

12 Escape Room: Das Spiel

× o Handel im Wandel

14 DKT wird 80 Jahre alt

14 Targi - Die Erweiterung

15 Yangtze

× Früher gespielt

16 Das Stadtspieler Spiel

o Panorama: Fantasy

18 Die Legenden von Andor III - Die letzte Hoffnung

19 Touria

19 Dreams

20 Ashes - Aufstieg der Phönixmagier

21 Pandemic - Schreckensherrschaft des Cthulhu

22 Das Grimoire des Wahnsinns

23 Mystic Vale

× Geschichten aus der Welt des Spielens

24 Wer fängt an? Eine kooperative Herausforderung.

25 Entwicklung eines Logos: Piatnik

o Eisige Spielewelten

26 Ice Cult

26 Icecool

Ulm zu seinen Glanzzeiten!

Komm mit auf eine Reise in das mittelalterliche Ulm! Verfolge das bunte Treiben auf dem Münsterplatz, schippere die Donau hinunter und mache deinen Einfluss in den Stadtvierteln geltend.

Sichere dir deinen Platz in der Chronik von Ulm!

www.hutter-trade.com

27 Yippie Yippie Yeti
27 Yeti

× Background Story

28 Entstehung eines Spiels: *Ed the Cat & Junta Las Cartas*

÷ Kinderspiele

30 Tabaluga Spiele-Paket
31 Robbi, Tobbi und das Fliewatüüt
31 Fische versenken
32 Burg Flatterstein
32 Monster unterm Bett
33 Flippi Flatter
33 Spooky Wooky
34 Stratego Pirates
34 Zauberei hoch drei
35 Macroscopic
35 Till Eulenspiegel

Background Story: *Ed the Cat* **28**



Stratego Pirates **34**

× Bericht

36 Spielzeug und Spieletrends

× ◦ Rückblick

38 Vergleich: *Hive* und *Tatsu*
38 90 Grad

» Abonnement gefällig?

39 Wir stellen vor: Das völlig unkomplizierte Abo



PESTAS **37**

frisch gespielt bewertet die mehrfach Test-gespielten,
hier vorgestellten Spiele nach folgender Methode:

1-3 = MÄSSIG
4-6 = GUT
7-9 = SEHR GUT

Mit einer **10** wird ein so genanntes »Ausnahmespiel« bewertet, ein für
die Zielgruppe grandioses Werk.

Faktoren wie Spielmaterial, Originalität, Preis/Leistungs Verhältnis, Regel-
verständlichkeit, Spieldauer, etc. bestimmen das »fine-tuning«, also ob es bei
einem guten Spiel eine »4«, »5« oder »6« wird.

Besonders wichtig ist uns allerdings, darauf hinzuweisen, dass – was nicht
immer leicht und manchmal auch mehrdeutig ist – aus Sicht derjenigen be-
wertet wird, für die das Spiel geeignet ist und meist auch konzipiert wurde.
Das heißt, dass beispielsweise Quizspiele nicht aus Sicht des Würfelzockers
und auch nicht des Taktikfreaks betrachtet werden, sondern aus Sicht des
Hobby-Ratefuchses. Wir halten das für sinnvoll und führen im Fazit diese Ziel-
gruppe für das Spiel an!

Fische Versenken

Wer findet den Fisch?
Das rasante Kartenspiel
für die ganze
Familie

Ein Kartenspiel von
Martin Nedergaard Andersen

Fische versenken
ab 8 Jahren
90255 | € 9,95 (UVP)

Weitere Kartenspiele im handlichen Format:



90235



62230



90222



90211



27435



90234

moses.

Erhältlich im gut sortierten Buch- und Spielwarenhandel
oder unter www.moses-verlag.de