

HUCH!: FORUM TRAJANUM von Stefan Feld für 2 - 4 Stadtverwalter

WAS BAUE ICH JETZT BLOSS IN MEINER COLONIA? UND WO?

Kaiser Trajan (53 – 117 n.Chr.) gründete zahlreiche Städte („Coloniae“) im Römischen Reich, das unter seiner Herrschaft die größte Ausdehnung erreichte. Außerdem ließ er in Rom das Forum Trajanum, das größte und prächtigste Kaiserforum, errichten – und wir helfen dabei!

Wie man es von Stefan Feld kennt, ist auch dieses Spiel eine Kombination verschiedenster Mechanismen, extrem verzahnt und in sich sehr stimmig. Das Spielziel ist das Erreichen der meisten Siegpunkte, wobei die Möglichkeiten dafür mannigfaltig sind und wir dabei mit vielen kleinen Zwickmühlen konfrontiert werden – Beispiel gefällig?

Nach dem Aufdecken von zwei Straßenkarten stellt sich die Frage: Welche zwei Plättchen decke ich auf? Möchte ich einen Doppelbauplatz entstehen lassen? Oder konzentriere ich mich lieber auf die Trajansaufträge? Soll ich einen Tribun einsetzen, um ein Straßensymbol ignorieren zu können und frei wählen zu dürfen?

Gleich danach geht es hurtig weiter mit der Qual der Wahl: Welches Coloniaplättchen behalten, welches weitergeben? Dann der große Überraschungseffekt, was man vom

Mitspieler bekommt. Welches der beiden zur Verfügung stehenden Plättchen nutzen, welches ablegen? Oder lieber zwei Tribune opfern, um beide Plättchen in Anspruch nehmen zu können? Einen Bürger platzieren oder lieber Arbeiter beschaffen?

Endlich! All diese Entscheidungen sind getroffen, aber ... nein, nein, jetzt folgt erst die Bauaktion und damit das Kernelement des Spiels. Die Auswahl des Gebäudes steht an: Ein buntes, um danach einen Gesandten nach Rom schicken zu können? Oder lieber ein graues, um einen der verlockenden Boni zu erhalten? Halt – nein, ich habe keinen Baumeister! Schade, grau fällt aus – dabei hätte ich diesen einen Bonus gerade jetzt so gut gebrauchen können!

Doch leider: Nur bunt ist möglich! Gelb oder grün? Der nötige Arbeiter steht für beide Farben zur Verfügung! Ah, der gelbe Baukran liegt frei, also ein gelbes Gebäude! Nein!!!! Ich habe gerade keinen Gesandten, den ich nach Rom schicken kann!

UND WIE SPIELT SICH'S?

... sehr angenehm – sei es die simultan ablaufende Planungsphase als auch die im Grunde genommen relativ kurzen Aktionen. Das Puzzlelement auf dem eigenen Tableau macht Freude und sollte gut durchdacht sein. Die Interaktion entsteht auf dem gemeinsamen Spiel-



FAZIT

9

MICHAELA MÜLLER

Forum Trajanum ist ein typisches Euro-Game, bei dem nicht das Thema, sondern die Mechanik im Vordergrund steht und das auch optisch-haptisch einiges bietet. Viele Wege führen – nein, nicht nach Rom, sondern ans Ziel! Kein Spiel gleicht dem anderen, man kann unterschiedlichste Strategien ausprobieren. Es gilt, viele kleine Details im Auge zu behalten, ein Gefühl für die starke Verzahnung der Elemente zu entwickeln und die Einstiegshürde dank steiler Lernkurve hinter sich zu lassen.

plan durch das Platzieren der Gesandten im Forum Trajanum - ein eigenes Element, bei dem sich die Spieler gewaltig in die Quere kommen können. Das Erfüllen der Aufträge auf den Trajankarten erfordert große Aufmerksamkeit, konsequente Planung und lässt die Spannung im Laufe der Spielrunden zunehmend steigen. Abgerundet wird die höchst gelungene römische Punkte-Salat-Mischung durch stimmig-hochwertiges Spielmaterial – mein Favorit dabei: die 3D Siegestsäule!

