

SUNCOREGAMES: **LIGHT OF DRAGONS** von Adrian Bolla & Bujar Haskaj für 2 Drachenreiter

ABSTRAKTE DRACHEN DES LICHTS

Die Story von den zwei zerstrittenen Völkern hat schon was. Epische Schlachten um die Alleinherrschaft werden versprochen. Erbitterte Machtkämpfe und heimtückische Intrigen werden prophezeit. Jeder zieht mit sechs verschiedenen Kreaturen in den Kampf um den Chefposten in der Fantasywelt von Suncoregames.!

Die Spielregel liest sich schon weniger fantastisch. Die Kreaturen sind auf Würfeln abgebildet, sechs schlägt fünf, fünf schlägt vier und so weiter. Einzige Ausnahme: drei schlägt sechs. Die gegnerischen Kreaturen bewegen sich aufeinander

der zu. Pro Zug ein Feld, orthogonal oder diagonal. Einzige Ausnahme: der Geist mit Wert 2 bewegt sich zwei Felder, auch über andere Figuren hinweg. Sonderfähigkeiten runden die Möglichkeiten ab. So kann sich etwa ein Lichtdrache mit Wert 6 in zwei Drachenkrieger (6=3+3) splitten. Folgerichtig splittet sich ein Drachenkrieger mit Wert 3 in drei Seelen (3=1+1+1). Diese bilden sofort einen Schutzwall gegen alles und jeden. Kampfsiege bringen Machtpunkte in der Höhe der besiegten Kreatur. Zehn Machtpunkte bringen den Sieg.



FAZIT

5_{+1*}

JÖRG DOMBERGER

Die coole Verpackung mit tollem Artwork spiegelt vor, was das Spiel leider nicht zu halten vermag. Die Drachenkämpfe arten zu abstrakten, zeit- und denkintensiven Geplänkel aus, speziell wenn die beiden Spieler etwa gleich stark sind. Schach dem Drach!

* Artwork

P.S.: Mittlerweile gibt es zwei weitere Würfel-Völker, das grüne und das violette, beide mit speziellen Eigenschaften.



Bestellen Sie jetzt das ABO für 2018

www.frisch-gespielt.at