

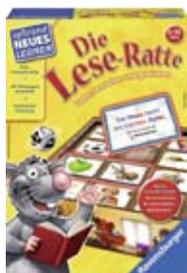
**HABA:
LESE-POLIZEI – EINSATZ
IN WIMMELSTADT**
von Kai Haferkamp
für 2 - 4 Lese-Polizisten



In Wimmelstadt herrscht große Aufregung: Eine Diebesbande macht die Straßen unsicher! Zum Glück gibt es die schlaunen Lese-Polizisten, die nach Zeugen, Komplizen oder Tatorten suchen und es meistens schaffen, die Täter zu fassen und deren Beute sicher zu stellen.

Der große Wimmelspielplan aus neun Teilen wird zusammen gesetzt und jeder Spieler erhält Verdachtskarten mit Lupen in einer Farbe. Eine Hinweiskarte wird vorgelesen, der Hinweis auf dem Spielplan gesucht, während die Sanduhr läuft. Wer ihn findet, legt schnell die farblich passende Lupe ab, bevor die Zeit um ist. Für jede nicht gelegte Lupe wird gewürfelt und

der Ganovenchef entsprechend gezogen, für jede richtige Karte darf der eigene Polizist vorrücken und gegebenenfalls Beuteplättchen einsammeln. Das Spiel endet, wenn die letzte Beute von Polizisten oder Ganovenchef genommen wurde; die darauf abgebildeten Geldscheine entscheiden über den Sieg von Polizisten oder Gaunern.



**RAVENSBURGER:
DIE LESE-RATTE – LESEN,
VERSTEHEN UND GEWINNEN**
für 1 - 4 Rattenjäger

Oh nein, die Lese-Ratte ist unterwegs und will sich durch unser Bücherregal fressen! Wir müssen sie aufhalten und vielleicht schaffen wir es sogar, das blaue Fach mit den wertvollsten Büchern vor ihr zu retten – los geht's!

Im Grundspiel arbeiten die Kinder kooperativ und versuchen, möglichst viele der sechs Aufgabenkar-

ten zu lösen, bevor die Lese-Ratte es schafft, sich ganz nach oben zu „fressen“. Wer dran ist, liest auf einer Karte den leichten oder schwierigen Text vor und versucht, die darauf enthaltenen zwei von 24 Begriffen am Spielplan mittels Schiebekärtchen zu finden und zusammen zu schieben. Wird dabei eine Lese-Ratte oder ein Rattenloch sichtbar, zieht die Rattenfigur meistens ein Fach weiter. In der Wettbewerbsvariante wird mit allen Aufgabenkarten gespielt; sobald ein Spieler drei Karten ergattern konnte, gewinnt er. Eine eigene Solovariante rundet das Lesespiel für Kinder im Volksschulalter zusätzlich ab.



FAZIT

9

KARIN BAREDER

Spielend Neues lernen – so heißt die Lernspielreihe von Ravensburger, die mit Pädagogen entwickelt wurde und Kinder beim (Lesen-)Lernen unterstützen und spielerisch fördern möchte. Freude am Wissen und Motivation zum eigenständigen Lernen sollen im Vordergrund stehen. Ravensburger möchte dabei auch Basisfähigkeiten vermitteln, möglichst unter Einbeziehung aller Sinne, individuell und ganzheitlich. Die **Lese-Ratte** erfüllt diese Anforderungen in jeder Beziehung. Spielerisch wird das mechanische wie auch sinnerfassende Lesen gefördert, das kooperative Spiel unterstützt zusätzlich noch das soziale Lernen und vermeidet Frusterlebnisse durch Niederlagen. Sehr gelungen!

Auch die **Lese-Polizei** von Haba enthält hohen Aufforderungscharakter durch interessantes Spielmaterial – welches Kind will nicht gerne Polizist oder Detektiv sein? Kinder, die das Spiel schon kennen, haben Vorteile beim Finden der Hinweise, was für Neulinge ein bisschen frustrierend sein kann. Andererseits kann dieses Spiel ebenfalls kooperativ gespielt werden und ist sogar für ältere Spieler abseits der Volksschule noch spannend. Gefördert werden ganz nebenbei nicht nur mechanisches und sinnerfassendes Lesen, sondern auch genaue Beobachtungsgabe, Reaktionsschnelligkeit, einfaches Kopfrechnen und Wortschatz der Kinder. Zusätzlich trainiert werden Hörkompetenz und Konzentrationsfähigkeit. Topp!

