

Doch nicht nur Sommer, Meer und Abenteuer-Themen wollen wir Ihnen in der heißen Jahreszeit präsentieren, es geht auch anders: Und zwar **kalt**, besser gesagt frostig, betrachtet man die Spiele-Serie zum Kino-Hit *Frozen*.

Auch schauen wir mal beim Bauernhof im Stall bei den Tieren vorbei, staunen darüber, wie schwierig es Löwen fällt, zum Mähnen schneiden zu kommen und werfen einen Blick in die Zukunft der Roboter. Zu Beginn

springen wir jedoch weit zurück in der Zeitleiste, in die Steinzeit und stellen uns dort die große Frage aller Mammut-Forscher: Wie heißt ein Albino-Mammut? Hel(l)mut! ... zumindest die Kleinen werden drüber lachen ☺



HANS IM GLÜCK: **STONE AGE JUNIOR** von Marco Teubner für 2 - 4 kleine Mammutfreunde

Ab in die Jungsteinzeit ...

Nicht die Steinzeit ist jung, sondern die Spieler, die sich als Beerenpflücker, Pfeilspitzenexperten und Säbelzahnsammler in der Steinzeit auf dem Rundkurs herumtreiben. Nichts für Niki Lauda, der „das im Kreis Fahren“ langweilig fand. Die Kinder hingegen lieben es, die Laufstrecke mit den Ressourcenfeldern immer wieder zu durchwandern. Und je länger das Spiel dauert, desto zielgerichteter wird die Bewegung der Spielfiguren.

Stone Age junior ist die kindgerechte Variante für die spielenden Sprösslinge erwachsener Mammutjäger und Goldsammler. Gezeugt wurden sie wohl in der Vermehrungshütte des Originals um 2008 oder kurz danach unter Mithilfe der drei Autoren Michael, Tummel und Hofer. Beeren, Pfeilspitzen, Tonvasen, Fische und Säbelzähne braucht man zum Bauen von Hütten. Drei Hütten stehen stets zur Auswahl und immer sind es zwei gleiche oder drei verschiedene Materialien, die man zum erfolgreichen Hüttenbau benötigt. Anfangs zieht man seine Spielfigur zufällig, sammelt und nimmt, was man kriegen kann und versteckt das Gesammelte hinter – oder besser unter – seinem 3D-Sichtschirm, der gleichzeitig als Hüttenbauplatz dient. Die Bewegung der Spielfiguren erfolgt nämlich mittels verdeckt ausliegender Waldplättchen, die den Zielort oder die Anzahl der noch zurückzulegenden Felder angeben. Aufgedeckte Plättchen bleiben offen liegen, bis eine Spielfigur das Dorf erreicht, denn nur dort darf eine Hütte gebaut werden – wenn man die notwendigen Mittel dafür hat. Alle offen liegenden Waldplättchen werden nun jedenfalls wieder verdeckt, zwei optional vertauscht. Wer sich nun die Position einiger

Waldplättchen gemerkt hat, wird seine folgenden Bewegungen etwas steuern können. Speziell die Position des Dorfs, des Tauschfelds und ganz besonders des besten Freundes, des Hundes, sollte man sich gut merken, was den Kindern auch gut gelingt. Auf dem Tauschfeld liegen stets fünf Dinge herum und beliebig viele davon dürfen 1:1 getauscht werden. Der Star im Spiel ist aber der Hund. Zwei Hundeplättchen sind im Spiel und sie dienen als Ressourcenjoker. Besucht man den Hund auf seinem Feld und beide sind schon mit anderen Spielern zum Gassi unterwegs, darf man dem Spieler, der früher an die Reihe kommt, seinen Hund abnehmen. Gezieltes Mobbing ist damit nicht möglich, diese sehr kinderfreundliche Regel verhindert das.

Drei Hütten braucht das Dorf

Das Ziel, drei Hütten zu bauen und damit zu gewinnen, ist in Windeseile zu schaffen. Auch in Vollbesetzung von vier Kindern brauchen sie kaum länger als 15 Minuten. Der Ausgang ist stets knapp, zumeist haben alle Spieler zwei Hütten und nur einer hat mit Glück und Memory-Effekt eine dritte gebaut. Die Niederlage



FAZIT



JÖRG DOMBERGER

Das zum Kinderspiel des Jahres gekürte *Stone Age junior* besticht durch einladendes Material, ansprechende Gestaltung und gelungene Spielregel. Die Hütten und Waldplättchen sind aus dickem Karton, die bunten Figuren und die sehr schön gestalteten Beeren oder Pfeilspitzen aus Holz machen große Lust auf eine Partie *Stone Age junior*. Auch die Spielanleitung lädt dazu ein. Eine Einladung, die nicht nur die Jury des Jahres gerne annimmt und mit der Nominierung zum Kinderspiel des Jahres 2016 honoriert.



ist damit nicht wirklich schmerzlich und die Chance, die nächste Partie zu gewinnen, hat jeder.